Файловая система /proc

**Лабораторная работа /proc (1 часть)**

Файловая система /proc - виртуальная файловая система, предоставляющая интерфейс для доступа к структурам ядра. Папки (каталоги) и файлы виртуальной файловой системы /proc не хранятся на диске. Они создаются динамически при обращении к ним. Большинство файлов в ней доступны только для чтения, однако некоторые из них доступны для записи, что позволяет изменять переменные ядра.

Для каждого активного процесса в /proc существует своя поддиректория /proc/[pid] (для доступа к поддиректории текущего процесса можно использовать ссылку /proc/self). Каждая поддиректория /proc/[pid] содержит файлы и директории, владельцем которых является эффективный пользователь и эффективная группа процесса.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Элемент | Тип | Содержание |
| cmdline | файл | Указывает на директорию процесса |
| cwd | символическая ссылка | Указывает на директорию процесса |
| environ | файл | Список окружения процесса |
| exe | символическая ссылка | Указывает на образ процесса (на его файл) |
| fd | директория | Ссылки на файлы, которые «открыл» процесс |
| root | символическая ссылка | Указывает на корень файловой системы процесса |
| stat | файл | Информация о процессе |

Таблица 1. Файлы и поддиректории /proc/<PID>.

Некоторые из этих файлов и директорий (актуально для версии ядра 4.15.0-88-generic):

***/proc/[pid]/exe***

В Linux 2.2 и более поздних версиях этот файл представляет собой символическую ссылку, содержащую фактический путь к выполняемой команде. Эта символическая ссылка может быть разыменована обычным образом;

попытка открыть его откроет исполняемый файл. Можно

даже ввести/proc/[pid]/exe, чтобы запустить другую копию того же

исполняемого файла, который запускается процессом [pid]. Если

путь не связан, символическая ссылка будет содержать

строку '(удалено)', добавленную к исходному имени пути.

В многопоточном процессе содержимое этой символической

ссылки недоступно, если основной поток уже

завершился (обычно вызовом pthread\_exit(3)).

Разрешение на разыменование или чтение (readlink(2)) этой

символической ссылки регулируется режимом доступа ptrace

проверка PTRACE\_MODE\_READ\_FSCREDS; см. ptrace

В Linux 2.0 и более ранних версиях /proc/[pid]/exe являлся указателем.

к двоичному файлу, который был выполнен, и отображается как

символическая ссылка. Вызов readlink(2) для этого файла в

Linux 2.0 возвращает строку в формате:

[устройство]:inode

Например, [0301]:1502 будет inode 1502 на устройстве.

старший 03 (диски IDE, MFM и т. д.) младший 01 (первый раздел

на первом диске).

find(1) с опцией -inum можно использовать для поиска

файла.

## **/proc/[pid]/cmdline**

Этот файл, доступный только для чтения, содержит полную командную строку для

процесс, если только этот процесс не является зомби. В

последнем случае в этом файле ничего нет: то есть чтение этого файла вернет 0 символов. Команда-аргументы строки отображаются в этом файле в виде набора строк, разделенные нулевыми байтами ('\0') с дополнительным нулевым байтом после последней строки.

**/proc/[pid]/environ**

Листинг 1. Код вывода на экран окружения процесса.

FILE \*f = fopen("/proc/self/environ", "r");

while ((len = fread(buf, 1, BUF\_SIZE, f)) > 0)

{

for (int i = 0; i < len; i++)

       if (buf[i] == 0)

             buf[i] = 10;

     buf[len - 1] = 0;

     printf("%s", buf);

}

fclose(f);

Замечание: в приведенном виде программа выведет информацию о самой себе (self).

Данный файл содержит исходное окружение, которое было установлено при запуске текущего процесса (вызове execve()). Переменные окружения разделены символами конца строки ('\0'). Если после вызова execve() окружение процесса будет модифицировано (например, вызовом функции putenv() или модификацией переменной окружения напрямую), этот файл не отразит внесенных изменений.

Некоторые переменные окружения:

* LS\_COLORS - используется для определения цветов, с которыми будут выведены имена файлов при вызове ls.
* LESSCLOSE, LESSOPEN – определяют пре- и пост- обработчики файла, который открывается при вызове less.
* XDG\_MENU\_PREFIX, XDG\_VTNR, XDG\_SESSION\_ID, XDG\_SESSION\_TYPE, XDG\_DATA\_DIRS, XDG\_SESSION\_DESKTOP, XDG\_CURRENT\_DESKTOP, XDG\_RUNTIME\_DIR, XDG\_CONFIG\_DIRS, DESKTOP\_SESSION – переменные, необходимые для вызова xdg-open, использующейся для открытия файла или URL в пользовательском приложении.
* LANG – язык и кодировка пользователя.
* DISPLAY – указывает приложениям, куда отобразить графический пользовательский интерфейс.
* GNOME\_SHELL\_SESSION\_MODE, GNOME\_TERMINAL\_SCREEN, GNOME\_DESKTOP\_SESSION\_ID, GNOME\_TERMINAL\_SERVICE, GJS\_DEBUG\_OUTPUT, GJS\_DEBUG\_TOPICS, GTK\_MODULES, GTK\_IM\_MODULE, VTE\_VERSION – переменные среды рабочего стола GNOME.
* COLORTERM – определяет поддержку 24-битного цвета.
* USER – имя пользователя, от чьего имени запущен процесс,
* USERNAME – имя пользователя, кто инициировал запуск процесса.
* SSH\_AUTH\_SOCK - путь к сокету, который агент использует для коммуникации с другими процессами.
* TEXTDOMAINDIR, TEXTDOMAIN – директория и имя объекта сообщения, получаемого при вызове gettext.
* PWD – путь к рабочей директории.
* HOME – путь к домашнему каталогу текущего пользователя.
* SSH\_AGENT\_PID - идентификатор процесса ssh-agent.
* TERM – тип запущенного терминала.
* SHELL – путь к предпочтительной оболочке командной строки.
* SHLVL – уровень текущей командной оболочки.
* LOGNAME – имя текущего пользователя.
* PATH - список каталогов, в которых система ищет исполняемые файлы.
* \_ - полная командная строка процесса
* OLDPWD - путь к предыдущему рабочему каталогу.

Окружение (environment) или среда — это набор пар ПЕРЕМЕННАЯ=ЗНАЧЕНИЕ, доступный каждому пользовательскому процессу. Иными словами, окружение — это набор переменных окружения.

**/proc/[pid]/stat**

Листинг 3. Код вывода на экран содержимого файла stat.

FILE \*f = fopen("/proc/self/stat", "r");

fread(buf, 1, BUF\_SIZE, f);

char \*pch = strtok(buf, " ");

printf("stat: \n");

while(pch != NULL)

{

printf("%s\n", pch);

pch = strtok(NULL, " ");

}

fclose(f);

Данный файл содержит информацию о статусе процесса, которая используется при вызове ps. Его поля хранятся в виде одной строки и разделены пробелами.

Содержимое файла /proc/[pid]/stat:

1. pid - уникальный идентификатор процесса.
2. comm - имя исполняемого файла в круглых скобках.
3. state - состояние процесса.
4. ppid - уникальный идентификатор процесса-предка.
5. pgrp - уникальный идентификатор группы.
6. session - уникальный идентификатор сессии.
7. tty\_nr – управляющий терминал.
8. tpgid – уникальный идентификатор группы управляющего терминала.
9. flags – флаги.
10. minflt - Количество незначительных сбоев, которые возникли при выполнении процесса, и которые не требуют загрузки страницы памяти с диска.
11. cminflt - количество незначительных сбоев, которые возникли при ожидании окончания работы процессов-потомков.
12. majflt - количество значительных сбоев, которые возникли при работе процесса, и которые потребовали загрузки страницы памяти с диска.
13. cmajflt - количество значительных сбоев, которые возникли при ожидании окончания работы процессов-потомков.
14. utime - количество тиков, которые данный процесс провел в режиме пользователя.
15. stime - количество тиков, которые данный процесс провел в режиме ядра.
16. cutime - количество тиков, которые процесс, ожидающий завершения процессов-потомков, провёл в режиме пользователя.
17. cstime - количество тиков, которые процесс, ожидающий завершения процессов-потомков, провёл в режиме ядра.
18. priority – для процессов реального времени это отрицательный приоритет планирования минус один, то есть число в диапазоне от -2 до -100, соответствующее приоритетам в реальном времени от 1 до 99. Для остальных процессов это необработанное значение nice, представленное в ядре. Ядро хранит значения nice в виде чисел в диапазоне от 0 (высокий) до 39 (низкий), соответствующих видимому пользователю диапазону от -20 до 19.
19. nice - значение для nice в диапазоне от 19 (наиболее низкий приоритет) до   
    -20 (наивысший приоритет).
20. num\_threads – число потоков в данном процессе.
21. itrealvalue – количество мигов до того, как следующий SIGALARM будет послан процессу интервальным таймером. С ядра версии 2.6.17 больше не поддерживается и установлено в 0.
22. starttime - время в тиках запуска процесса после начальной загрузки системы.
23. vsize - размер виртуальной памяти в байтах.
24. rss - резидентный размер: количество страниц, которые занимает процесс в памяти. Это те страницы, которые заняты кодом, данными и пространством стека. Сюда не включаются страницы, которые не были загружены по требованию или которые находятся в своппинге.
25. rsslim - текущий лимит в байтах на резидентный размер процесса.
26. startcode - адрес, выше которого может выполняться код программы.
27. endcode - адрес, ниже которого может выполняться код программ.
28. startstack - адрес начала стека.
29. kstkesp - текущее значение ESP (указателя стека).
30. kstkeip - текущее значение EIP (указатель команд).
31. signal - битовая карта ожидающих сигналов. Устарела, потому что не предоставляет информацию о сигналах реального времени, необходимо использовать /proc/[pid]/status.
32. blocked - битовая карта блокируемых сигналов. Устарела, потому что не предоставляет информацию о сигналах реального времени, необходимо использовать /proc/[pid]/status.
33. sigignore - битовая карта игнорируемых сигналов. Устарела, потому что не предоставляет информацию о сигналах реального времени, необходимо использовать /proc/[pid]/status.
34. sigcatch - битовая карта перехватываемых сигналов. Устарела, потому что не предоставляет информацию о сигналах реального времени, необходимо использовать /proc/[pid]/status.
35. wchan - "канал", в котором ожидает процесс.
36. nswap - количество страниц на своппинге (не обслуживается).
37. сnswap - суммарное nswap для процессов-потомков (не обслуживается).
38. exit\_signal - сигнал, который будет послан предку, когда процесс завершится.
39. processor - номер процессора, на котором последний раз выполнялся процесс.
40. rt\_priority - приоритет планирования реального времени, число в диапазоне от 1 до 99 для процессов реального времени, 0 для остальных.
41. policy - политика планирования.
42. delayacct\_blkio\_ticks - суммарные задержки ввода/вывода в тиках.
43. guest\_time – гостевое время процесса (время, потраченное на выполнение виртуального процессора на гостевой операционной системе) в тиках.
44. cguest\_time - гостевое время для потомков процесса в тиках.
45. start\_data - адрес, выше которого размещаются инициализированные и неинициализированные (BSS) данные программы.
46. end\_data - адрес, ниже которого размещаются инициализированные и неинициализированные (BSS) данные программы.
47. start\_brk - адрес, выше которого куча программы может быть расширена с использованием brk().
48. arg\_start - адрес, выше которого размещаются аргументы командной строки (argv).
49. arg\_end - адрес, ниже которого размещаются аргументы командной строки (argv).
50. env\_start - адрес, выше которого размещается окружение программы.
51. env\_end - адрес, ниже которого размещается окружение программы.
52. exit\_code – статус завершения потока в форме, возвращаемой waitpid().

**/proc/[pid]/fd/**

Данная поддиректория содержит одну запись для каждого файла, который открыт процессом. Имя каждой такой записи соответствует номеру файлового дескриптора и является символьной ссылкой на реальный файл. Так, 0 - это стандартный ввод, 1 - стандартный вывод, 2 - стандартный вывод сообщений об ошибках и т. д.

Для файловых дескрипторов сокетов и программных каналов записи будут являться символьными ссылками, содержащими тип файла с inode. Вызов readlink() для них вернет строку следующего формата: type:[inode].

Для файловых дескрипторов, не имеющих соответствующего inode, символьная ссылка будет иметь следующий вид: anon\_inode:<file-type>.

Для мультипоточных процессов содержимое данной поддиректории может быть недоступно, если главный поток завершил свое выполнение.

Программы, которые принимают имя файла в качестве аргумента командной строки, но не используют стандартный ввод, и программы, которые пишут в файл, но не используют стандартный вывод, могут использовать стандартный ввод и вывод в качестве аргументов командной строки с помощью файлов из /proc/[pid]/fd. Например:

$ foobar -i /proc/self/fd/0 -o /proc/self/fd/1 ...

void read\_fd()

{

printf("\nfd:\n");

struct dirent \*dirp;

DIR \*dp;

char str[BUFF\_SIZE];

char path[BUFF\_SIZE];

dp = opendir("/proc/self/fd");//открыть директорию

while ((dirp = readdir(dp)) != NULL)//читаем директорию

{

if ((strcmp(dirp->d\_name, ".") != 0) &&

(strcmp(dirp->d\_name, "..") != 0))

{

sprintf(path, "%s%s", "/proc/self/fd/", dirp->d\_name);

readlink(path, str, BUFF\_SIZE);

printf("%s -> %s\n", dirp->d\_name, str);

}

}

closedir(dp);

}

Можно использовать команду ls, которую надо передать системному вызову exec().

execl("/bin/ls", "ls", "/proc/self/fd", NULL);

***/proc/[pid]/io* (since kernel 2.6.20)**

This file contains I/O statistics for the process, for

example:

# **cat /proc/3828/io**

rchar: 323934931

wchar: 323929600

syscr: 632687

syscw: 632675

read\_bytes: 0

write\_bytes: 323932160

cancelled\_write\_bytes: 0

Поля следующие:

*rchar*: прочитанные символы

Количество байтов, которые эта задача вызвала для чтения из хранилища. Это просто сумма байтов, которые этот процесс передал для чтения [read(2)](https://man7.org/linux/man-pages/man2/read.2.html) и аналогичных системных вызовов. Он включает в себя такие вещи, как терминальный ввод-вывод, и не зависит от того, является он или нет фактическим вводом-выводом с физического диска (возможно считывание, было выполнено из кэша страниц (pagecache)).

*wchar*: записанные символы

Количество байтов, которые эта задача вызвала или должна вызвать для записи на диск. Аналогичные предостережения применяйте здесь, как и в случае с *rchar*.

*syscr*: системные вызовы (syscalls ) read

Попытка подсчитать количество операций ввода-вывода чтения—то есть системные вызовы, такие как read(2) и pread(2).

*syscw*: системные вызовы записи (write syscalls)

Попытка подсчитать количество операций ввода-вывода при записи операции — то есть системные вызовы, такие как write(2) и pwrite(2).

*read\_bytes*: прочитанные байты (bytes read)

Подсчет количества байтов, которые этот процесс действительно было извлечено из хранилища. Это верно для блоков с поддержкой файловых систем (чтение из блок ориентированных потоков.

*write\_bytes*: записанные байты (bytes written)

Количество байтов, которые процесс отправил на устройство хранения.

*cancelled\_write\_bytes*:

The big inaccuracy here is truncate. If a process

writes 1 MB to a file and then deletes the file, it

will in fact perform no writeout. But it will have

been accounted as having caused 1 MB of write. In

other words: this field represents the number of

bytes which this process caused to not happen, by

truncating pagecache. A task can cause "negative"

I/O too. If this task truncates some dirty

pagecache, some I/O which another task has been

accounted for (in its *write\_bytes*) will not be

happening.

*Note*: In the current implementation, things are a bit racy

on 32-bit systems: if process A reads process B's

*/proc/[pid]/io* while process B is updating one of these

64-bit counters, process A could see an intermediate

result.

Permission to access this file is governed by a ptrace

access mode **PTRACE\_MODE\_READ\_FSCREDS** check; see [ptrace(2)](https://man7.org/linux/man-pages/man2/ptrace.2.html).

***/proc/[pid]/maps***

Файл, содержащий отображенные в данный момент области памяти и права доступа к ним. Смотрите mmap (2) для получения дополнительной информации о сопоставлениях памяти.

Permission to access this file is governed by a ptrace

access mode **PTRACE\_MODE\_READ\_FSCREDS** check; see [ptrace(2)](https://man7.org/linux/man-pages/man2/ptrace.2.html).

The format of the file is:

*address* *perms offset* *dev* *inode* *pathname*

00400000-00452000 r-xp 00000000 08:02 173521 /usr/bin/dbus-daemon

00651000-00652000 r--p 00051000 08:02 173521 /usr/bin/dbus-daemon

00652000-00655000 rw-p 00052000 08:02 173521 /usr/bin/dbus-daemon

00e03000-00e24000 rw-p 00000000 00:00 0 [heap]

00e24000-011f7000 rw-p 00000000 00:00 0 [heap]

...

35b1800000-35b1820000 r-xp 00000000 08:02 135522 /usr/lib64/ld-2.15.so

35b1a1f000-35b1a20000 r--p 0001f000 08:02 135522 /usr/lib64/ld-2.15.so

35b1a20000-35b1a21000 rw-p 00020000 08:02 135522 /usr/lib64/ld-2.15.so

35b1a21000-35b1a22000 rw-p 00000000 00:00 0

35b1c00000-35b1dac000 r-xp 00000000 08:02 135870 /usr/lib64/libc-2.15.so

35b1dac000-35b1fac000 ---p 001ac000 08:02 135870 /usr/lib64/libc-2.15.so

35b1fac000-35b1fb0000 r--p 001ac000 08:02 135870 /usr/lib64/libc-2.15.so

35b1fb0000-35b1fb2000 rw-p 001b0000 08:02 135870 /usr/lib64/libc-2.15.so

...

f2c6ff8c000-7f2c7078c000 rw-p 00000000 00:00 0 [stack:986]

...

7fffb2c0d000-7fffb2c2e000 rw-p 00000000 00:00 0 [stack]

7fffb2d48000-7fffb2d49000 r-xp 00000000 00:00 0 [vdso]

The *address* field is the address space in the process that

the mapping occupies. The *perms* field is a set of

permissions:

r = read

w = write

x = execute

s = shared

p = private (copy on write)

The *offset* field is the offset into the file/whatever; *dev*

is the device (major:minor); *inode* is the inode on that

device. 0 indicates that no inode is associated with the

memory region, as would be the case with BSS

(uninitialized data).

The *pathname* field will usually be the file that is

backing the mapping. For ELF files, you can easily

coordinate with the *offset* field by looking at the Offset

field in the ELF program headers (*readelf -l*).

There are additional helpful pseudo-paths:

*[stack]*

The initial process's (also known as the main thread's) stack.

*[stack:<tid>]* (from Linux 3.4 to 4.4)

A thread's stack (where the *<tid>* is a thread ID).

It corresponds to the */proc/[pid]/task/[tid]/* path.

This field was removed in Linux 4.5, since

providing this information for a process with large

numbers of threads is expensive.

*[vdso]* The virtual dynamically linked shared object. See [vdso(7)](https://man7.org/linux/man-pages/man7/vdso.7.html).

*[heap]* The process's heap.

If the *pathname* field is blank, this is an anonymous

mapping as obtained via [mmap(2)](https://man7.org/linux/man-pages/man2/mmap.2.html). There is no easy way to

coordinate this back to a process's source, short of

running it through [gdb(1)](https://man7.org/linux/man-pages/man1/gdb.1.html), [strace(1)](https://man7.org/linux/man-pages/man1/strace.1.html), or similar.

*pathname* is shown unescaped except for newline characters,

which are replaced with an octal escape sequence. As a

result, it is not possible to determine whether the

original pathname contained a newline character or the

literal *\012* character sequence.

If the mapping is file-backed and the file has been

deleted, the string " (deleted)" is appended to the

pathname. Note that this is ambiguous too.

Under Linux 2.0, there is no field giving pathname.

***/proc/[pid]/comm*** (since Linux 2.6.33)

Этот файл предоставляет значение **comm** процесса, т. е. имя команды, связанное с процессом. Разные потоки в одном и том же процессе могут иметь разные **comm** значения, доступные через **/proc/[pid]/task/[tid]/comm**. А поток может изменить свое значение **comm** или значение любого другого потока в той же группе потоков (см. обсуждение CLONE\_THREAD в clone(2)), записав в файл **/proc/self/task/[tid]/comm.** Строки длиннее, чем TASK\_COMM\_LEN (16) символов (включая завершающий нулевой байт) автоматически усекаются.

Этот файл предоставляет надмножество prctl(2) PR\_SET\_NAME и PR\_GET\_NAME, и используется pthread\_setname\_np(3) при использовании для переименования потоков других чем вызывающий. Значение в этом файле используется для %e спецификатора в /proc/sys/kernel/core\_pattern; смотрите ядро core (5).

***/proc/[pid]/pagemap* (since Linux 2.6.25)**

This file shows the mapping of each of the process's

virtual pages into physical page frames or swap area. It

contains one 64-bit value for each virtual page, with the

bits set as follows:

63 If set, the page is present in RAM.

62 If set, the page is in swap space

61 (since Linux 3.5)

The page is a file-mapped page or a shared

anonymous page.

60–57 (since Linux 3.11)

Zero

56 (since Linux 4.2)

The page is exclusively mapped.

55 (since Linux 3.11)

PTE is soft-dirty (see the kernel source file

*Documentation/admin-guide/mm/soft-dirty.rst*).

54–0 If the page is present in RAM (bit 63), then these

bits provide the page frame number, which can be

used to index */proc/kpageflags* and

*/proc/kpagecount*. If the page is present in swap

(bit 62), then bits 4–0 give the swap type, and

bits 54–5 encode the swap offset.

Before Linux 3.11, bits 60–55 were used to encode the

base-2 log of the page size.

To employ */proc/[pid]/pagemap* efficiently, use

*/proc/[pid]/maps* to determine which areas of memory are

actually mapped and seek to skip over unmapped regions.

The */proc/[pid]/pagemap* file is present only if the

**CONFIG\_PROC\_PAGE\_MONITOR** kernel configuration option is

enabled.

Permission to access this file is governed by a ptrace

access mode **PTRACE\_MODE\_READ\_FSCREDS** check; see [ptrace(2)](https://man7.org/linux/man-pages/man2/ptrace.2.html).

***/proc/[pid]/root***

UNIX and Linux support the idea of a per-process root of

the filesystem, set by the [chroot(2)](https://man7.org/linux/man-pages/man2/chroot.2.html) system call. This

file is a symbolic link that points to the process's root

directory, and behaves in the same way as *exe*, and *fd/\**.

Note however that this file is not merely a symbolic link.

It provides the same view of the filesystem (including

namespaces and the set of per-process mounts) as the

process itself. An example illustrates this point. In

one terminal, we start a shell in new user and mount

namespaces, and in that shell we create some new mounts:

$ **PS1='sh1# ' unshare -Urnm**

sh1# **mount -t tmpfs tmpfs /etc** # Mount empty tmpfs at /etc

sh1# **mount --bind /usr /dev** # Mount /usr at /dev

sh1# **echo $$**

27123

In a second terminal window, in the initial mount

namespace, we look at the contents of the corresponding

mounts in the initial and new namespaces:

$ **PS1='sh2# ' sudo sh**

sh2# **ls /etc | wc -l** # In initial NS

309

sh2# **ls /proc/27123/root/etc | wc -l** # /etc in other NS

0 # The empty tmpfs dir

sh2# **ls /dev | wc -l** # In initial NS

205

sh2# **ls /proc/27123/root/dev | wc -l** # /dev in other NS

11 # Actually bind

# mounted to /usr

sh2# **ls /usr | wc -l** # /usr in initial NS

11

In a multithreaded process, the contents of the

*/proc/[pid]/root* symbolic link are not available if the

main thread has already terminated (typically by calling

[pthread\_exit(3)](https://man7.org/linux/man-pages/man3/pthread_exit.3.html)).

Permission to dereference or read ([readlink(2)](https://man7.org/linux/man-pages/man2/readlink.2.html)) this

symbolic link is governed by a ptrace access mode

**PTRACE\_MODE\_READ\_FSCREDS** check; see [ptrace(2)](https://man7.org/linux/man-pages/man2/ptrace.2.html).

***/proc/[pid]/smaps* (since Linux 2.6.14)**

This file shows memory consumption for each of the

process's mappings. (The [pmap(1)](https://man7.org/linux/man-pages/man1/pmap.1.html) command displays similar

information, in a form that may be easier for parsing.)

For each mapping there is a series of lines such as the

following:

00400000-0048a000 r-xp 00000000 fd:03 960637 /bin/bash

Size: 552 kB

Rss: 460 kB

Pss: 100 kB

Shared\_Clean: 452 kB

Shared\_Dirty: 0 kB

Private\_Clean: 8 kB

Private\_Dirty: 0 kB

Referenced: 460 kB

Anonymous: 0 kB

AnonHugePages: 0 kB

ShmemHugePages: 0 kB

ShmemPmdMapped: 0 kB

Swap: 0 kB

KernelPageSize: 4 kB

MMUPageSize: 4 kB

KernelPageSize: 4 kB

MMUPageSize: 4 kB

Locked: 0 kB

ProtectionKey: 0

VmFlags: rd ex mr mw me dw

The first of these lines shows the same information as is

displayed for the mapping in */proc/[pid]/maps*. The

following lines show the size of the mapping, the amount

of the mapping that is currently resident in RAM ("Rss"),

the process's proportional share of this mapping ("Pss"),

the number of clean and dirty shared pages in the mapping,

and the number of clean and dirty private pages in the

mapping. "Referenced" indicates the amount of memory

currently marked as referenced or accessed. "Anonymous"

shows the amount of memory that does not belong to any

file. "Swap" shows how much would-be-anonymous memory is

also used, but out on swap.

The "KernelPageSize" line (available since Linux 2.6.29)

is the page size used by the kernel to back the virtual

memory area. This matches the size used by the MMU in the

majority of cases. However, one counter-example occurs on

PPC64 kernels whereby a kernel using 64 kB as a base page

size may still use 4 kB pages for the MMU on older

processors. To distinguish the two attributes, the

"MMUPageSize" line (also available since Linux 2.6.29)

reports the page size used by the MMU.

The "Locked" indicates whether the mapping is locked in

memory or not.

The "ProtectionKey" line (available since Linux 4.9, on

x86 only) contains the memory protection key (see

[pkeys(7)](https://man7.org/linux/man-pages/man7/pkeys.7.html)) associated with the virtual memory area. This

entry is present only if the kernel was built with the

**CONFIG\_X86\_INTEL\_MEMORY\_PROTECTION\_KEYS** configuration

option (since Linux 4.6).

The "VmFlags" line (available since Linux 3.8) represents

the kernel flags associated with the virtual memory area,

encoded using the following two-letter codes:

rd - readable

wr - writable

ex - executable

sh - shared

mr - may read

mw - may write

me - may execute

ms - may share

gd - stack segment grows down

pf - pure PFN range

dw - disabled write to the mapped file

lo - pages are locked in memory

io - memory mapped I/O area

sr - sequential read advise provided

rr - random read advise provided

dc - do not copy area on fork

de - do not expand area on remapping

ac - area is accountable

nr - swap space is not reserved for the area

ht - area uses huge tlb pages

sf - perform synchronous page faults (since Linux

4.15)

nl - non-linear mapping (removed in Linux 4.0)

ar - architecture specific flag

wf - wipe on fork (since Linux 4.14)

dd - do not include area into core dump

sd - soft-dirty flag (since Linux 3.13)

mm - mixed map area

hg - huge page advise flag

nh - no-huge page advise flag

mg - mergeable advise flag

um - userfaultfd missing pages tracking (since Linux

4.3)

uw - userfaultfd wprotect pages tracking (since Linux

4.3)

The */proc/[pid]/smaps* file is present only if the

**CONFIG\_PROC\_PAGE\_MONITOR** kernel configuration option is

enabled.

***/proc/[pid]/statm***

Provides information about memory usage, measured in

pages. Предоставляет информацию об использовании памяти, измеренную в

страницах.

The columns are:

size (1) total program size

(same as VmSize in */proc/[pid]/status*)

resident (2) resident set size

(inaccurate; same as VmRSS in */proc/[pid]/status*)

shared (3) number of resident shared pages

(i.e., backed by a file)

(inaccurate; same as RssFile+RssShmem in

*/proc/[pid]/status*)

text (4) text (code)

lib (5) library (unused since Linux 2.6; always 0)

data (6) data + stack

dt (7) dirty pages (unused since Linux 2.6; always 0)

Some of these values are inaccurate because of a kernel-

internal scalability optimization. If accurate values are

required, use */proc/[pid]/smaps* or

*/proc/[pid]/smaps\_rollup* instead, which are much slower

but provide accurate, detailed information.

***/proc/[pid]/wchan* (since Linux 2.6.0)**

The symbolic name corresponding to the location in the

kernel where the process is sleeping.

Permission to access this file is governed by a ptrace

access mode **PTRACE\_MODE\_READ\_FSCREDS** check; see [ptrace(2)](https://man7.org/linux/man-pages/man2/ptrace.2.html).

Символическое имя, соответствующее местоположению в ядре, в котором процесс спит.

Разрешение на доступ к этому файлу регулируется ptrace проверка режима доступа PTRACE\_MODE\_READ\_FSCREDS; см. ptrace(2).

**Задание: написать программу, которая в пользовательском режиме выводит на экран:**

* информацию об окружении процесса (environ) с комментариями;
* информацию о состоянии (state) процесса с комментариями;
* вывести информацию из файла cmdline и директории fd на экран;
* вывести содержание символической ссылки cwd;
* вывести содержание символической ссылки exe;
* вывести содержание символической ссылки root;
* вывести содержимое файла maps;
* вывести содержимое файла io;
* Вывести содержание файла comm и попытаться вывести поддиректорию task.

**Файловая система proc предоставляет общую информацию о системе**

**Например:**

***/proc/filesystems***

A text listing of the filesystems which are supported by

the kernel, namely filesystems which were compiled into

the kernel or whose kernel modules are currently loaded.

(See also [filesystems(5)](https://man7.org/linux/man-pages/man5/filesystems.5.html).) If a filesystem is marked with

"nodev", this means that it does not require a block

device to be mounted (e.g., virtual filesystem, network

filesystem).

Incidentally, this file may be used by [mount(8)](https://man7.org/linux/man-pages/man8/mount.8.html) when no

filesystem is specified and it didn't manage to determine

the filesystem type. Then filesystems contained in this

file are tried (excepted those that are marked with

"nodev").

***/proc/fs***

Contains subdirectories that in turn contain files with

information about (certain) mounted filesystems.

***/proc/interrupts***

This is used to record the number of interrupts per CPU

per IO device. Since Linux 2.6.24, for the i386 and

x86-64 architectures, at least, this also includes

interrupts internal to the system (that is, not associated

with a device as such), such as NMI (nonmaskable

interrupt), LOC (local timer interrupt), and for SMP

systems, TLB (TLB flush interrupt), RES (rescheduling

interrupt), CAL (remote function call interrupt), and

possibly others. Very easy to read formatting, done in

ASCII.

*/proc/ioports*

This is a list of currently registered Input-Output port

regions that are in use.

*/proc/kcore*

This file represents the physical memory of the system and

is stored in the ELF core file format. With this pseudo-

file, and an unstripped kernel (*/usr/src/linux/vmlinux*)

binary, GDB can be used to examine the current state of

any kernel data structures.

The total length of the file is the size of physical

memory (RAM) plus 4 KiB.

***/proc/kpagecount* (since Linux 2.6.25)**

This file contains a 64-bit count of the number of times

each physical page frame is mapped, indexed by page frame

number (see the discussion of */proc/[pid]/pagemap*).

The */proc/kpagecount* file is present only if the

**CONFIG\_PROC\_PAGE\_MONITOR** kernel configuration option is

enabled.

*/proc/meminfo*

This file reports statistics about memory usage on the

system. It is used by [free(1)](https://man7.org/linux/man-pages/man1/free.1.html) to report the amount of

free and used memory (both physical and swap) on the

system as well as the shared memory and buffers used by

the kernel. Each line of the file consists of a parameter

name, followed by a colon, the value of the parameter, and

an option unit of measurement (e.g., "kB"). The list

below describes the parameter names and the format

specifier required to read the field value. Except as

noted below, all of the fields have been present since at

least Linux 2.6.0. Some fields are displayed only if the

kernel was configured with various options; those

dependencies are noted in the list.

*MemTotal* %lu

Total usable RAM (i.e., physical RAM minus a few

reserved bits and the kernel binary code).

*MemFree* %lu

The sum of *LowFree*+*HighFree*.

*MemAvailable* %lu (since Linux 3.14)

An estimate of how much memory is available for

starting new applications, without swapping.

*Buffers* %lu

Relatively temporary storage for raw disk blocks

that shouldn't get tremendously large (20 MB or

so).

*Cached* %lu

In-memory cache for files read from the disk (the

page cache). Doesn't include *SwapCached*.

*SwapCached* %lu

Memory that once was swapped out, is swapped back

in but still also is in the swap file. (If memory

pressure is high, these pages don't need to be

swapped out again because they are already in the

swap file. This saves I/O.)

*Active* %lu

Memory that has been used more recently and usually

not reclaimed unless absolutely necessary.

*Inactive* %lu

Memory which has been less recently used. It is

more eligible to be reclaimed for other purposes.

*Active(anon)* %lu (since Linux 2.6.28)

[To be documented.]

*Inactive(anon)* %lu (since Linux 2.6.28)

[To be documented.]

*Active(file)* %lu (since Linux 2.6.28)

[To be documented.]

*Inactive(file)* %lu (since Linux 2.6.28)

[To be documented.]

*Unevictable* %lu (since Linux 2.6.28)

(From Linux 2.6.28 to 2.6.30,

**CONFIG\_UNEVICTABLE\_LRU** was required.) [To be

documented.]

*Mlocked* %lu (since Linux 2.6.28)

(From Linux 2.6.28 to 2.6.30,

**CONFIG\_UNEVICTABLE\_LRU** was required.) [To be

documented.]

*HighTotal* %lu

(Starting with Linux 2.6.19, **CONFIG\_HIGHMEM** is

required.) Total amount of highmem. Highmem is

all memory above ~860 MB of physical memory.

Highmem areas are for use by user-space programs,

or for the page cache. The kernel must use tricks

to access this memory, making it slower to access

than lowmem.

*HighFree* %lu

(Starting with Linux 2.6.19, **CONFIG\_HIGHMEM** is

required.) Amount of free highmem.

*LowTotal* %lu

(Starting with Linux 2.6.19, **CONFIG\_HIGHMEM** is

required.) Total amount of lowmem. Lowmem is

memory which can be used for everything that

highmem can be used for, but it is also available

for the kernel's use for its own data structures.

Among many other things, it is where everything

from *Slab* is allocated. Bad things happen when

you're out of lowmem.

*LowFree* %lu

(Starting with Linux 2.6.19, **CONFIG\_HIGHMEM** is

required.) Amount of free lowmem.

*MmapCopy* %lu (since Linux 2.6.29)

(**CONFIG\_MMU** is required.) [To be documented.]

*SwapTotal* %lu

Total amount of swap space available.

*SwapFree* %lu

Amount of swap space that is currently unused.

*Dirty* %lu

Memory which is waiting to get written back to the

disk.

*Writeback* %lu

Memory which is actively being written back to the

disk.

*AnonPages* %lu (since Linux 2.6.18)

Non-file backed pages mapped into user-space page

tables.

*Mapped* %lu

Files which have been mapped into memory (with

[mmap(2)](https://man7.org/linux/man-pages/man2/mmap.2.html)), such as libraries.

*Shmem* %lu (since Linux 2.6.32)

Amount of memory consumed in [tmpfs(5)](https://man7.org/linux/man-pages/man5/tmpfs.5.html) filesystems.

*KReclaimable* %lu (since Linux 4.20)

Kernel allocations that the kernel will attempt to

reclaim under memory pressure. Includes

*SReclaimable* (below), and other direct allocations

with a shrinker.

*Slab* %lu

In-kernel data structures cache. (See

[slabinfo(5)](https://man7.org/linux/man-pages/man5/slabinfo.5.html).)

*SReclaimable* %lu (since Linux 2.6.19)

Part of *Slab*, that might be reclaimed, such as

caches.

*SUnreclaim* %lu (since Linux 2.6.19)

Part of *Slab*, that cannot be reclaimed on memory

pressure.

*KernelStack* %lu (since Linux 2.6.32)

Amount of memory allocated to kernel stacks.

*PageTables* %lu (since Linux 2.6.18)

Amount of memory dedicated to the lowest level of

page tables.

*Quicklists* %lu (since Linux 2.6.27)

(**CONFIG\_QUICKLIST** is required.) [To be

documented.]

*NFS\_Unstable* %lu (since Linux 2.6.18)

NFS pages sent to the server, but not yet committed

to stable storage.

*Bounce* %lu (since Linux 2.6.18)

Memory used for block device "bounce buffers".

*WritebackTmp* %lu (since Linux 2.6.26)

Memory used by FUSE for temporary writeback

buffers.

*CommitLimit* %lu (since Linux 2.6.10)

This is the total amount of memory currently

available to be allocated on the system, expressed

in kilobytes. This limit is adhered to only if

strict overcommit accounting is enabled (mode 2 in

*/proc/sys/vm/overcommit\_memory*). The limit is

calculated according to the formula described under

*/proc/sys/vm/overcommit\_memory*. For further

details, see the kernel source file

*Documentation/vm/overcommit-accounting.rst*.

*Committed\_AS* %lu

The amount of memory presently allocated on the

system. The committed memory is a sum of all of

the memory which has been allocated by processes,

even if it has not been "used" by them as of yet.

A process which allocates 1 GB of memory (using

[malloc(3)](https://man7.org/linux/man-pages/man3/malloc.3.html) or similar), but touches only 300 MB of

that memory will show up as using only 300 MB of

memory even if it has the address space allocated

for the entire 1 GB.

This 1 GB is memory which has been "committed" to

by the VM and can be used at any time by the

allocating application. With strict overcommit

enabled on the system (mode 2 in

*/proc/sys/vm/overcommit\_memory*), allocations which

would exceed the *CommitLimit* will not be permitted.

This is useful if one needs to guarantee that

processes will not fail due to lack of memory once

that memory has been successfully allocated.

*VmallocTotal* %lu

Total size of vmalloc memory area.

*VmallocUsed* %lu

Amount of vmalloc area which is used. Since Linux

4.4, this field is no longer calculated, and is

hard coded as 0. See */proc/vmallocinfo*.

*VmallocChunk* %lu

Largest contiguous block of vmalloc area which is

free. Since Linux 4.4, this field is no longer

calculated and is hard coded as 0. See

*/proc/vmallocinfo*.

*HardwareCorrupted* %lu (since Linux 2.6.32)

(**CONFIG\_MEMORY\_FAILURE** is required.) [To be

documented.]

*LazyFree* %lu (since Linux 4.12)

Shows the amount of memory marked by [madvise(2)](https://man7.org/linux/man-pages/man2/madvise.2.html)

**MADV\_FREE**.

*AnonHugePages* %lu (since Linux 2.6.38)

(**CONFIG\_TRANSPARENT\_HUGEPAGE** is required.) Non-

file backed huge pages mapped into user-space page

tables.

*ShmemHugePages* %lu (since Linux 4.8)

(**CONFIG\_TRANSPARENT\_HUGEPAGE** is required.) Memory

used by shared memory (shmem) and [tmpfs(5)](https://man7.org/linux/man-pages/man5/tmpfs.5.html)

allocated with huge pages.

*ShmemPmdMapped* %lu (since Linux 4.8)

(**CONFIG\_TRANSPARENT\_HUGEPAGE** is required.) Shared

memory mapped into user space with huge pages.

*CmaTotal* %lu (since Linux 3.1)

Total CMA (Contiguous Memory Allocator) pages.

(**CONFIG\_CMA** is required.)

*CmaFree* %lu (since Linux 3.1)

Free CMA (Contiguous Memory Allocator) pages.

(**CONFIG\_CMA** is required.)

*HugePages\_Total* %lu

(**CONFIG\_HUGETLB\_PAGE** is required.) The size of the

pool of huge pages.

*HugePages\_Free* %lu

(**CONFIG\_HUGETLB\_PAGE** is required.) The number of

huge pages in the pool that are not yet allocated.

*HugePages\_Rsvd* %lu (since Linux 2.6.17)

(**CONFIG\_HUGETLB\_PAGE** is required.) This is the

number of huge pages for which a commitment to

allocate from the pool has been made, but no

allocation has yet been made. These reserved huge

pages guarantee that an application will be able to

allocate a huge page from the pool of huge pages at

fault time.

*HugePages\_Surp* %lu (since Linux 2.6.24)

(**CONFIG\_HUGETLB\_PAGE** is required.) This is the

number of huge pages in the pool above the value in

*/proc/sys/vm/nr\_hugepages*. The maximum number of

surplus huge pages is controlled by

*/proc/sys/vm/nr\_overcommit\_hugepages*.

*Hugepagesize* %lu

(**CONFIG\_HUGETLB\_PAGE** is required.) The size of

huge pages.

*DirectMap4k* %lu (since Linux 2.6.27)

Number of bytes of RAM linearly mapped by kernel in

4 kB pages. (x86.)

*DirectMap4M* %lu (since Linux 2.6.27)

Number of bytes of RAM linearly mapped by kernel in

4 MB pages. (x86 with **CONFIG\_X86\_64** or

**CONFIG\_X86\_PAE** enabled.)

*DirectMap2M* %lu (since Linux 2.6.27)

Number of bytes of RAM linearly mapped by kernel in

2 MB pages. (x86 with neither **CONFIG\_X86\_64** nor

**CONFIG\_X86\_PAE** enabled.)

*DirectMap1G* %lu (since Linux 2.6.27)

(x86 with **CONFIG\_X86\_64** and

**CONFIG\_X86\_DIRECT\_GBPAGES** enabled.)

***/proc/modules***

A text list of the modules that have been loaded by the

system. See also [lsmod(8)](https://man7.org/linux/man-pages/man8/lsmod.8.html).